

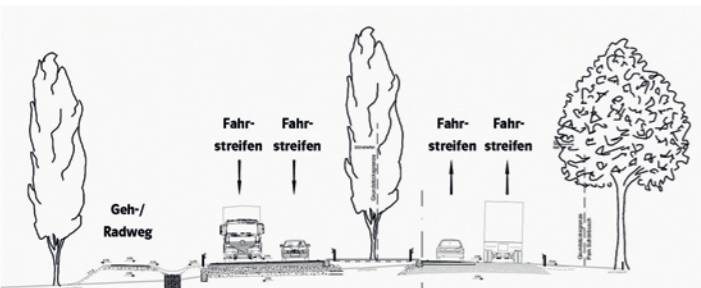
So sieht unsere Zukunft aus!

Stimmen Sie am 24.9.


für den Bürgerentscheid 1:

„Pro Ausbau B26 - Stoppt den Stau“

Aktueller Planungsstand (September 2017):



Querschnitt Planung B26 stadteinwärts

 **Stimmzettel für die Bürgerentscheide in der Stadt Aschaffenburg am 24.09.2017**

<p><b>Bürgerentscheid 1:</b> „Pro Ausbau B 26 - Stoppt den Stau“ (Stadtratsbegehren)</p> <p>Sind Sie dafür, dass</p> <p>die Stadt alle rechtlichen und politischen Möglichkeiten ausschöpft, damit die Darmstädter Straße (B 26) zwischen der Zufahrt Waldfriedhof und der Hafenbahnbrücke mit vier Fahrstreifen, mit Pappelreihen, ohne Mauer landschaftsgerecht ausgebaut wird?</p> <p>Sie haben hier <b>eine</b> Stimme</p> <p><input checked="" type="radio"/> Ja    <input type="radio"/> Nein</p>	<p><b>Bürgerentscheid 2:</b> „Gegen die Missachtung des Bürgerwillens!“ (Bürgerbegehren)</p> <p>Sind Sie dafür, dass</p> <p>der Beschluss des Stadtrates vom 24.10.2016, der den vierspurigen Ausbau der B26 wiederum billigt, aufgehoben wird und alle politischen und rechtlichen Maßnahmen ergriffen werden, um einen vierspurigen Ausbau der B26 zu verhindern?</p> <p>Sie haben hier <b>eine</b> Stimme</p> <p><input type="radio"/> Ja    <input checked="" type="radio"/> Nein</p>
<p><b>Stichfrage</b></p> <p>Werden die beim Bürgerentscheid 1 „Pro Ausbau B 26 - Stoppt den Stau“ und beim Bürgerentscheid 2 „Gegen die Missachtung des Bürgerwillens!“ zur Abstimmung gestellten Fragen in einer miteinander nicht zu vereinbarenden Weise jeweils mehrheitlich mit Ja beantwortet: Welche Entscheidung soll dann gelten?</p> <p>Sie haben hier <b>eine</b> Stimme</p> <p><input checked="" type="radio"/> Bürgerentscheid 1: „Pro Ausbau B 26 – Stoppt den Stau“ (Stadtratsbegehren)    <input type="radio"/> Bürgerentscheid 2: „Gegen die Missachtung des Bürgerwillens!“ (Bürgerbegehren)</p>	

**Bürgerentscheid 1:**

„Pro Ausbau B26 -

Stoppt den Stau“

Argumente und Meinungen



Stimmen Sie am 24.9.  
**FÜR** den Bürgerentscheid 1  
(Pro Ausbau B26)

